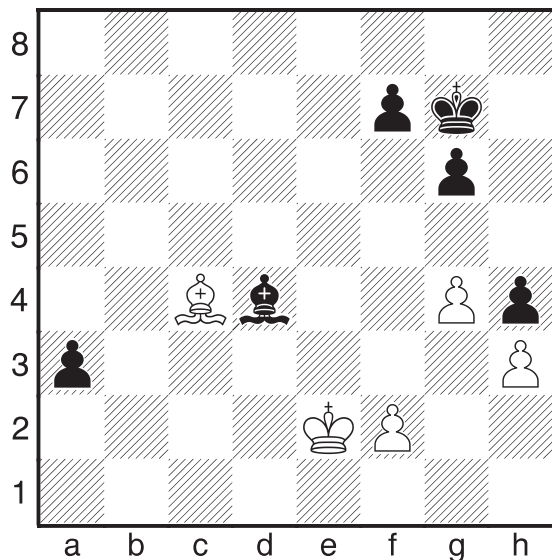


(40) Tringov – Smyslov

Reykjavík, 1974



1...g5! Paradoxní řešení, ale jediná cesta k výhře. Černý fixuje slabiny bílého h3 a g4 (pěšec g4 znemožňuje bílému střelci pokrýt h3 z pole e6) a zároveň uchovává svého g-pěšce na šachovnici. 1...f5? 2.gxf5 gxf5 3.f3 Kf6 4.Kd3 Ke5!/? 5.Sa2 (5.f4+? Kxf4 6.Kxd4 Kg3 7.Ke3 f4+ 8.Ke2 f3+ 9.Kf1 Kxh3—+) 5...Sc5 (Zde černému 5...Kf4 nevychází – 6.Kxd4 Kxf3 7.Sd5+! Kg3 8.Ke3 f4+ 9.Ke2 f3+ 10.Kf1=.) 6.Kc3 Kf4 7.Se6=; 1...Kf6? 2.f4 Ke7 3.g5!= Černý není schopen zabránit

výměně svých pěsců f a g, proto nemůže vyhrát. **2.Sa2** Zbavit se slabiny bílému nepomáhá. 2.f4 gxf4 3.Kf3 Se5 4.Ke4 f6 5.Sa2 (5.g5 fxg5!—+) 5...Kf8 6.Sb3 Ke7 7.Kd3 Kd6 8.Sa2 Kc5 9.Ke4 Kb4 10.Kd3 f3 11.Ke3 Sf4+! (11...Kc3 12.Kxf3 Kb2 13.Se6 a2? 14.Sxa2 Kxa2 15.Ke4 a po likvidaci f-pěšce je pozice remíza.) 12.Kxf3 Sg5 13.Ke2 Kc3—+ **2...Kf6 3.Sb3 Ke5!** Pěšce f7 černý nepotřebuje. Plánem je proniknout k pěšci h3 nebo na b2. **4.Sxf7 Sb6 5.Sa2 Kf4** Nejrychlejší. Nic nekazí ani 5...Sc7. Je třeba bránit uvolňujícímu f4. 6.Kd3 (6.Ke3 Sb6+ 7.Ke2 Kf4 viz níže.) 6...Kf4 viz níže. **6.Sb1 6.Sb3 Ke4 7.Sa2 Sc7!—+** Naopak půl bodu zahazuje 5...Kd4? 6.f4! gxf4 7.Kf3 Ke5 8.g5=. **6...Sc7** Bílého hubí nevýhoda tahu. **7.Sa2 Ke4 8.Sb1+ Kd4 9.Kd2 Sf4+ 10.Kc2 Ke4 0–1**